

Instrucciones del Proyecto: "Crea tu Historia Algebraica"

Introducción:

Este proyecto consiste en crear una historia interactiva basada en desafíos algebraicos. A través de tu creatividad y conocimientos matemáticos, construirás un relato donde los personajes se enfrenten a retos que solo podrán superar resolviendo problemas algebraicos.

El ejemplo del dragón Arithmios que hemos trabajado es una versión breve y simplificada. Ahora es tu turno de ser mucho más exhaustiva o exhaustivo. Tu historia debe incluir:

1. **Una trama detallada y emocionante.** Crea un relato con varios episodios donde los personajes tengan un objetivo claro. Puedes situarla en el contexto que prefieras: una aventura medieval, un viaje espacial, una misión detectivesca o cualquier idea que se te ocurra.
2. **Múltiples desafíos algebraicos.** En cada episodio, plantea problemas algebraicos que los lectores deban resolver para avanzar. Cada desafío debe:
 - Ser presentado en forma de texto descriptivo.
 - Pedir al lector que traduzca ese texto a una expresión algebraica.
3. **Tarjetas con fragmentos de la historia.** Divide tu historia en tarjetas individuales:
 - **Tarjetas de historia:** Incluyen los episodios y los problemas descritos en texto.
 - **Tarjetas de solución:** Presentan las posibles soluciones en forma de expresiones algebraicas, incluyendo la correcta y varias incorrectas como distracción.
4. **Camino principal y caminos alternativos:**
 - Diseña un camino correcto que lleve al lector al final deseado.
 - Crea caminos alternativos que resulten en finales incorrectos si se eligen respuestas equivocadas.

Requisitos del proyecto:

1. **Extensión:**
 - Tu historia debe tener al menos **10 episodios principales** y un mínimo de **5 finales alternativos**.
2. **Diversidad de problemas algebraicos:**
 - Usa diferentes tipos de problemas: ecuaciones lineales, problemas de relaciones entre números, proporcionalidad, etc.
 - Asegúrate de variar la dificultad.
3. **Narración creativa:**
 - Desarrolla personajes interesantes y situaciones que capturen la atención del lector.
4. **Diseño de tarjetas:**
 - Las tarjetas de historia deben estar escritas claramente, sin mostrar las expresiones algebraicas.

- Las tarjetas de solución deben incluir la expresión algebraica completa y posibles soluciones erróneas.

Proceso de trabajo:

1. **Planeación de la historia:** Diseña el esquema general de tu relato: ¿qué quieren lograr los personajes?, ¿qué obstáculos enfrentarán?, ¿cuál será el desenlace correcto?
2. **Creación de episodios y desafíos:**
Por cada episodio:
 - Escribe un fragmento de la historia con un desafío en texto.
 - Diseña una tarjeta de solución con las posibles respuestas (una correcta y al menos tres incorrectas).
3. **Organización de las tarjetas:**
Numera y clasifica tus tarjetas de manera que sigan una estructura clara para el lector.
4. **Caminos alternativos:**
Piensa en qué pasará si alguien elige una respuesta incorrecta. Diseña finales alternativos que sean coherentes con la narrativa.

Entrega:

- La historia completa deberá presentarse en un formato ordenado con todas las tarjetas incluidas.
- Asegúrate de que el lector pueda seguir la historia fácilmente y que las tarjetas incorrectas estén bien pensadas para confundir sin ser obvias.

¡Tu creatividad y habilidades matemáticas harán de este proyecto algo inolvidable!

😊 Si tienes dudas, consulta el ejemplo del dragón Arithmios como inspiración. ¿Listo para empezar? ¡Manos a la obra!